

## PERSONAJE NO JUGADOR

NOMBRE \_\_\_\_\_ (TAM: \_\_\_\_\_ TIPO: \_\_\_\_\_ MOVILIDAD: \_\_\_\_\_ — \_\_\_\_\_ EXP):  
FUE \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, DES \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, CON \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, INT \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, SAB \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, CAR \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_;  
TAM \_\_\_\_\_ (ESPACIO: \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_, ALCANCE \_\_\_\_\_); VEL \_\_\_\_\_ FT. TIERRA, \_\_\_\_\_ FT. EXCAVANDO, \_\_\_\_\_ FT. (ALADO) VUELO, \_\_\_\_\_ FT. NADO;  
INIC \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; ATAQ \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; DEF \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; RES \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; SALUD \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; COMP \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_;  
HABILIDADES \_\_\_\_\_

HECHIZOS \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
CUALIDADES \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ATAQUES/ARMAS

NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_  
NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_  
NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_  
NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_

### EQUIPO/MONTURA/VEHÍCULO/TESORO

EQUIPO \_\_\_\_\_  
MONTURA/VEHÍCULO \_\_\_\_\_  
TESORO \_\_\_\_\_

## PERSONAJE NO JUGADOR

NOMBRE \_\_\_\_\_ (TAM: \_\_\_\_\_ TIPO: \_\_\_\_\_ MOVILIDAD: \_\_\_\_\_ — \_\_\_\_\_ EXP):  
FUE \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, DES \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, CON \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, INT \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, SAB \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_, CAR \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_;  
TAM \_\_\_\_\_ (ESPACIO: \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_, ALCANCE \_\_\_\_\_); VEL \_\_\_\_\_ FT. TIERRA, \_\_\_\_\_ FT. EXCAVANDO, \_\_\_\_\_ FT. (ALADO) VUELO, \_\_\_\_\_ FT. NADO;  
INIC \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; ATAQ \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; DEF \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; RES \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; SALUD \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_; COMP \_\_\_\_\_ /+\_\_\_\_\_;  
HABILIDADES \_\_\_\_\_

HECHIZOS \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
CUALIDADES \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ATAQUES/ARMAS

NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_  
NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_  
NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_  
NOMBRE \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ (ATAQUE/ARMA: \_\_\_\_\_; DAÑO \_\_\_\_\_, ÁREA \_\_\_\_\_, AMENAZA \_\_\_\_\_, DISTANCIA \_\_\_\_\_; SALV. \_\_\_\_\_);  
CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS \_\_\_\_\_

### EQUIPO/MONTURA/VEHÍCULO/TESORO

EQUIPO \_\_\_\_\_  
MONTURA/VEHÍCULO \_\_\_\_\_  
TESORO \_\_\_\_\_