

PERSONAJE NO JUGADOR

NOMBRE _____ (TAM: _____ TIPO: _____ MOVILIDAD: _____ — _____ EXP):
FUE _____ /+_____, DES _____ /+_____, CON _____ /+_____, INT _____ /+_____, SAB _____ /+_____, CAR _____ /+_____;
TAM _____ (ESPACIO: _____ x _____, ALCANCE _____); VEL _____ FT. TIERRA, _____ FT. EXCAVANDO, _____ FT. (ALADO) VUELO, _____ FT. NADO;
INIC _____ /+_____; ATAQ _____ /+_____; DEF _____ /+_____; RES _____ /+_____; SALUD _____ /+_____; COMP _____ /+_____;
HABILIDADES _____

HECHIZOS _____

CUALIDADES _____

ATAQUES/ARMAS

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

EQUIPO/MONTURA/VEHÍCULO/TESORO

EQUIPO _____

MONTURA/VEHÍCULO _____

TESORO _____

PERSONAJE NO JUGADOR

NOMBRE _____ (TAM: _____ TIPO: _____ MOVILIDAD: _____ — _____ EXP):
FUE _____ /+_____, DES _____ /+_____, CON _____ /+_____, INT _____ /+_____, SAB _____ /+_____, CAR _____ /+_____;
TAM _____ (ESPACIO: _____ x _____, ALCANCE _____); VEL _____ FT. TIERRA, _____ FT. EXCAVANDO, _____ FT. (ALADO) VUELO, _____ FT. NADO;
INIC _____ /+_____; ATAQ _____ /+_____; DEF _____ /+_____; RES _____ /+_____; SALUD _____ /+_____; COMP _____ /+_____;
HABILIDADES _____

HECHIZOS _____

CUALIDADES _____

ATAQUES/ARMAS

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

NOMBRE _____ x _____ (ATAQUE/ARMA: _____; DAÑO _____, ÁREA _____, AMENAZA _____, DISTANCIA _____; SALV. _____;

CUALIDADES/MEJORAS/NOTAS _____

EQUIPO/MONTURA/VEHÍCULO/TESORO

EQUIPO _____

MONTURA/VEHÍCULO _____

TESORO _____